



### OBJETIVOS

- Motivar para a leitura autónoma ou em família;
- Reconhecer toda uma diversidade de títulos para leitura;
- Estimular a curiosidade.



Photo by Michel Jarmoluk on Pixabay



### DESENVOLVIMENTO

Jogo com títulos de livros para fomentar a leitura autónoma.

1. O professor bibliotecário fornece ao professor titular de turma uma listagem dos títulos já requisitados, na biblioteca escolar, pelos alunos;
2. A partir dessa mesma lista o professor bibliotecário constrói um jogo (utilizando a ferramenta *Wordwall* ou *Educaplay*);
3. Aproveitando uma sessão síncrona da turma com o professor titular, o professor bibliotecário faz a apresentação do jogo aos alunos enunciando as regras: cada título aparece com as letras desorganizadas sendo necessário arrastar (ou pedir para arrastar) cada letra para a posição correta para assim se obter o título certo (o jogo acumula pontos consoante o tempo gasto na descoberta dos títulos);
4. O professor titular de turma disponibiliza a ligação para o jogo para que o mesmo seja realizado num determinado período;
5. Depois de jogarem, poderá gerar-se um diálogo no sentido de se verificar quem já leu determinado(s) título(s), fazendo-se breves sinopses com o intuito de despertar o interesse de quem ainda não o(s) conhece;
6. No final da sessão o professor bibliotecário poderá sugerir alguns títulos para leitura individual e disponibilizar ligações para livros digitais adequados à idade e que poderão originar sessões idênticas.



## APRENDIZAGENS ACBE

### Conhecimentos/ Capacidades:

2. Escolhe livros e leituras, de acordo com os seus gostos, interesses e necessidades;
5. Relata experiências de leitura, exprimindo sentimentos e emitindo opiniões.

### Atitudes e valores

1. Demonstra curiosidade;
2. Mostra interesse e gosto pela leitura;
3. Participa na troca e debate de ideias.



## ARTICULAÇÃO CURRICULAR POSSÍVEL

1.º Ciclo

Português

<http://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico>



## RECURSOS

Livros da biblioteca escolar

Livros digitais e audiolivros:

<https://www.rbe.mec.pt/np4/bed-instrumentos/?text=livros+digitais>

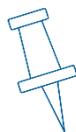
Exemplo de jogo - "Títulos e mais títulos":

<https://wordwall.net/es/resource/6034343>

Ferramentas digitais para criação de anagramas:

Wordwall: <https://wordwall.net/es/>

Educaplay: <https://es.educaplay.com/>



## OBSERVAÇÕES

Atividade elaborada a partir da ideia "Inventa um título": *Roteiro para o uso da biblioteca escolar*, disponível em: [https://www.rbe.mec.pt/np4/file/601/roteiro\\_be.pdf](https://www.rbe.mec.pt/np4/file/601/roteiro_be.pdf)

Esta atividade pode ser desenvolvida em autonomia pelo docente curricular ou em trabalho colaborativo com o professor bibliotecário, com a regularidade que se achar pertinente, e pode igualmente ser implementada presencialmente ou a distância.